

VR-Erlebnisse für Senioren

Anleitung



HKM Consulting

VR-Erlebnisse für Senioren

Anleitung für Virtual Reality Brillen für soziale Einrichtungen mit Senioren

Technische und organisatorische Anleitung

Erstellt von:

HKM Consulting GmbH

Klaus Martin Hecht

Nelkenstrasse 44

85521 Hohenbrunn / Metropolregion München

VR-Brillen für Senioren: Eine einfache, kostengünstige und effektive Lösung für soziale Einrichtungen

Einleitung

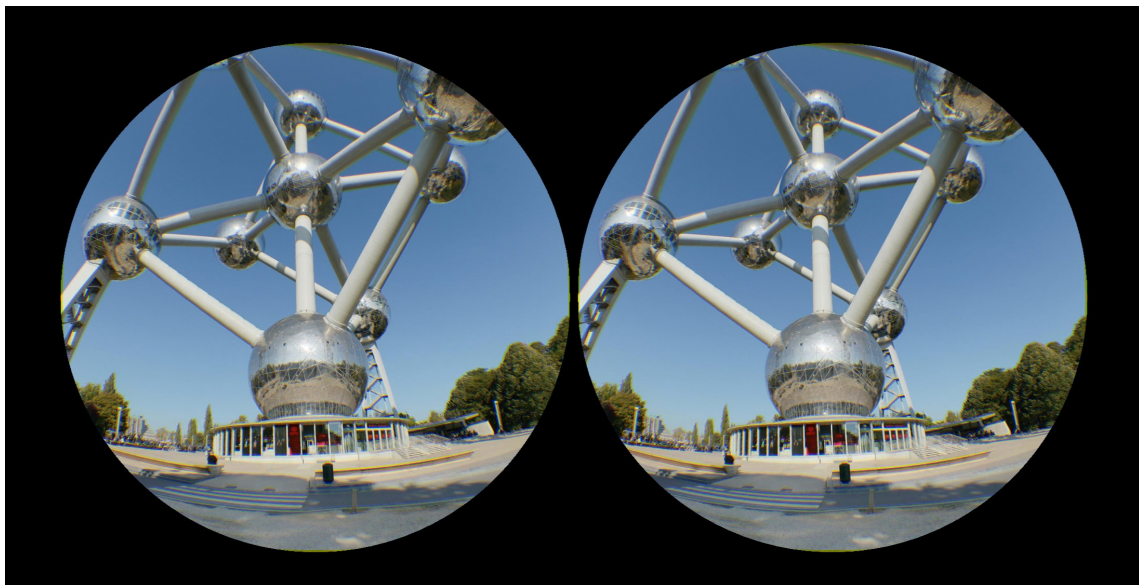
Die zunehmende Verbreitung von Virtual-Reality-Technologie (VR) bietet enorme Potenziale im Gesundheits- und Pflegebereich, insbesondere für Senioren. Diese Technologie ermöglicht es, durch immersive 3D-Erfahrungen das Wohlbefinden und die kognitive Gesundheit zu fördern. Eine einfach bedienbare, robuste und bezahlbare VR-Brillen-Lösung für Senioren als **Smartphone-basierte VR-Lösung** wird hier genutzt. Familienangehörige, Helfer oder Pfleger können den Einsatz für Senioren unterstützen.

Diese Anleitung beschreibt einfach und kompakt die Vorbereitung und den Einsatz für die VR-Brillen-Lösung. Die Installation von Apps auf dem eigenen Endgerät wird vorausgesetzt.

Grundlagen der VR-Brille

Dreidimensionales Sehen, auch **stereoskopisches Sehen** genannt, basiert darauf, dass unsere beiden Augen das gleiche Objekt aus leicht unterschiedlichen Winkeln sehen. Diese kleine Differenz wird vom Gehirn genutzt, um ein Bild mit Tiefe zu erzeugen. So können wir erkennen, wie weit Objekte von uns entfernt sind.

Für **3D-Bilder** und **3D-Filme** wird dieser Effekt nachgeahmt, indem zwei leicht unterschiedliche Bilder für jedes Auge gezeigt werden. In einer **VR-Brille** hat jedes Auge seinen eigenen Bildschirm. Diese Bildschirme zeigen unterschiedliche Perspektiven desselben Bildes, so wie es unsere Augen in der Realität tun würden. Das Gehirn setzt diese Bilder dann zu einem 3D-Eindruck zusammen, sodass es so wirkt, als ob die virtuellen Objekte tatsächlich im Raum stehen.



Erlebnistour Atomium Brüssel (360°-Tour mit diversen Stationen)

Zusätzlich nutzt die Software die **Bewegungssensoren** des Smartphones um die Position und Bewegung des Kopfes zu verfolgen. Dadurch passt sich die Perspektive der Bilder an, wenn man den Kopf bewegt, was das Erlebnis noch realistischer macht.

Smartphones

Passende Geräte für die VR-Brille:

- Apple iPhone 15, 14, 13, 12, 11 Pro/Max/Mini/Xs Max/XR/X/Xs,
- Samsung S22, S21, S20, S10e, S10 Plus, S9 Plus, S8, S8 Plus, Note 10, Note 9, Note 8, Note 0e und A50

NICHT passend für Samsung Galaxy S24 Ultra, S23 Ultra, S22 Ultra, S20 Ultra

Software

Software für 3D-Bilder – Sites in VR:

Diese App **"Sites in VR"** bietet eine beeindruckende Auswahl an Sehenswürdigkeiten aus aller Welt, die in einer **3D- und 360°-Rundumsicht** dargestellt werden. Nutzer können verschiedene Standorte, wie berühmte Gebäude oder historische Stätten, in hochauflösenden, ruhigen Bildern erkunden. Die Perspektive bleibt dabei fest, sodass man sich in Ruhe umsehen kann, als wäre man selbst vor Ort.

Software für 3D-Filme – Travel World VR:

Für **3D-Videos** gibt es die App **"Travel World VR"**, die bewegte Bilder in einer **3D- und 360°-Rundumsicht** bietet, begleitet von Ton. Mit dieser Software kann der Betrachter immersive Reisefilme erleben, die das Gefühl geben, an bekannte Plätze aber auch exotische Orte rund um den Globus zu reisen. Durch die Kombination von bewegten Bildern und Ton wirkt das Erlebnis noch intensiver und realistischer.

Laden Sie die Software Ihrer Wahl auf Ihr Smartphone !

Beide Apps, **"Sites in VR"** und **"Travel World VR"**, sind sowohl im **Apple App Store** für Apple iOS-Geräte als auch im **Google Play Store** für Android-Geräte (z. B. Samsung) verfügbar. Sie bieten so eine einfache Möglichkeit, virtuelle 3D-Erlebnisse direkt auf dem Smartphone zu genießen.

Verwenden Sie eine WiFi-Verbindung um die Apps herunterzuladen und nutzen Sie diesen Verbindungsmodus für die vielen Bilder und Videos, die aus der jeweiligen Bibliothek innerhalb der App automatisch heruntergeladen werden wird.

Verwenden Sie nach Möglichkeit immer die **höchste Bildschirmauflösung „4K“** um das beste Bild zu genießen.

Die Benutzung der VR-Brille

Nach dem Starten der entsprechenden App erfolgt die Nutzung der VR-Brille in fünf einfachen Schritten:

1. Wählen sie Bild oder Film aus und starten Sie den VR-Modus. Gekennzeichnet ist dieser Modus durch [VR] oder []

Ergebnis: In einer stereoskopischen Ansicht mit 2 Bereichen (linkes und rechtes Auge) wird gezeigt aus ausgewählte erste Bild oder der Film gezeigt.

2. **Klappe vorne öffnen und Smartphone einlegen:** Öffnen Sie die Frontklappe der VR-Brille und platzieren Sie das Smartphone mit dem Bildschirm nach innen in den vorgesehenen Halter.



3. **Smartphone ausrichten und Klappe schließen:** Stellen Sie sicher, dass das Smartphone korrekt zentriert und ausgerichtet ist, damit das Bild optimal dargestellt wird. Eine eingblendete Markierung auf dem Bildschirm hilft bei der Positionierung. Schließen Sie anschließend die Klappe der VR-Brille.



4. **VR-Brille aufsetzen:** Setzen Sie die VR-Brille auf den Kopf und passen Sie den Sitz mithilfe der Gurte an, sodass sie bequem und sicher sitzt. Nun kann die VR-Umgebung genossen werden.
Falls Sie zunächst unsicher sind die VR-Brille aufzusetzen lässt sie sich auch wie ein Fernglas mit beiden Händen halten. Nehmen Sie dazu die Befestigungsschlaufen nach vorn.
5. **Augenweite einstellen:** Durch die beiden Schieberegler auf der Unterseite der VR-Brille mit den Daumen durch gleichzeitiges Schieben und Ziehen kann die Augenweite (Abstand der Augen) angepasst werden.



Das VR-Erlebnis

Das Bild oder der Film kann ausgiebig betrachtet werden. Je länger das VR-Erlebnis andauert, umso tiefer taucht der Betrachter ein. Innerhalb des VR-Darstellung kann ein 360°-rundum Erlebnis genossen werden. Anders als bei Fotos oder im Kino gibt es kein vorne oder hinten. Die Projektionsfläche ist wie in der Realität rundherum. Auch ein Blick nach oben und unten ist möglich.

Unten, sozusagen am Boden, gibt es virtuell projizierte Schaltflächen, die eine Navigation ermöglichen. Pfeile ermöglichen einen Standortwechsel oder die virtuelle Bewegung an einen anderen Ort. Die Schaltfläche in der Mitte ermöglicht immer auf das Hauptmenü zu gelangen. Ausgewählt werden diese Schaltflächen durch längeres Ansehen. Auf einen aufwändigen digitalen Zeiger oder einen zusätzlichen Handschuh zur Navigation wurde bewusst verzichtet.

Genießen Sie das VR-Erlebnis. Bewegen Sie sich an ferne Orte, ohne selbst aufwändig Reisen zu müssen.

© 2024 HKM Consulting GmbH

© 2024 Janus Event und Entertainment GmbH

Alle Rechte vorbehalten. Das Werk einschließlich seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwendung außerhalb der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen Zustimmung des Verlags. Dies gilt auch auf die fotomechanische Vervielfältigung (Fotokopie, analoge oder digitale Ablichtung, Mikrokopie) und die Einspeisung und Verbreitung in elektronischen Systemen.

HKM Consulting GmbH
Klaus Martin Hecht
redaktion@hkm-consulting.de